

Regulamin konkursu

„PROTOTYPUSS - Budujemy miasto przyszłości 2023”

- Aktualizacja z 01.10.2023 -

1. Słowniczek

- 1.1. Organizator – Organizator konkursu: Fundacja PROTOTYP im. Leonardo da Vinci, ul. Podwale 70/6, 50-449 Wrocław, KRS: 000579231.
- 1.2. Miejscem przeprowadzenia rozgrywek - Hotel ibis Styles Wrocław Centrum, ul. Plac Konstytucji 3 Maja 3, Wrocław.
- 1.3. Mecenat – Gmina Wrocław;
- 1.4. Strona internetowa – Oficjalna strona internetowa projektu zamieszczona jest pod adresem: prototypuss.pl
- 1.5. Turniej/Rozgrywka turniejowa – Pojedyncza rozgrywka, w której może wziąć udział minimum 10 uczestników.
- 1.6. Dzień Turniejowy – to poj. data w której może się odbywać jeden lub więcej Turniejów.
- 1.7. Pseudonim/Nick - do określenia loginu, identyfikatora, itp.... Unikatowa nazwa Uczestnika, za pośrednictwem której organizator będzie informował o wynikach danej osoby. Pseudonim/Nick uczestnika można podać tylko RAZ i nie można go zmienić/modyfikować do końca konkursu.
- 1.8. Konsultant – osoba zajmująca się koordynacją zgłoszeń z ramienia Organizatora, tj. m.in.: odbiera zgłoszenia, udziela informacji, nawiązuje kontakt zwrotny za pośrednictwem środków komunikacji takich jak: telefon, sms, e-mail, chat i innych.
- 1.9. Uczestnik - osoba spełniająca kryteria udziału w niniejszym projekcie (patrz pkt 3).

2. Cel

- 2.1. Celem edukacyjnym konkursu jest zdobywanie przez młodzież w atrakcyjny sposób dodatkowej wiedzy oraz umiejętności praktycznych, ze szczególnym uwzględnieniem zdolności: dostrzegania oraz wykorzystywania szans, oceny ryzyka i gotowości do jego podjęcia, kojarzenia faktów, wyciągania trafnych wniosków, pracy zespołowej, innowacyjności oraz rozwiązywania problemów.
- 2.2. Uczestnikom zaproponujemy udział w zabawie w formie gry, w której każdy otrzyma możliwość wcielenia się w prezesa lub vice prezesa nowo powstałej firmy/organizacji. W toku rozgrywki zadaniem uczestników będzie z jednej strony osiągnięcie jak najlepszego poziomu rozwoju własnej struktury, z drugiej dbanie o stopień rozwoju miasta, ponieważ ten aspekt nie pozostanie bez wpływu na ogólną wydajność i sprawność organizacji, którą zarządzają.
- 2.3. W rozgrywkach zostanie m.in. wykorzystana unikatowa technologia pomocy dydaktycznych, z których będzie mógł skorzystać każdy uczestnik. Będzie to zestaw gigantycznych klocków, przypominających popularne klocki - zabawki z serii „Technik”. Zasadniczą innowacją, wyróżniającą ten pomysł, jest fakt że proponowany zestaw, w porównaniu do zabawkowego odpowiednika, jest ogromny, bo wykonany w 15-krotnie większej skali.

3. Uczestnicy

- 3.1. Beneficjentami/uczestnikami zadania mogą/są dzieci i młodzież, pobierające naukę w formie dziennej, i które uczęszczają do wrocławskich szkół ponadpodstawowych, z wyłączeniem szkół policealnych i pomaturalnych.
- 3.2. Organizator dopuszcza do udziału w rozgrywkach (bez prawa do nagród) również inne osoby m.in. pozostających uczniów, gości specjalnych, kadrę pedagogiczną, rodziców oraz osoby, których obecność i udział w znaczący sposób może podnieść jakość edukacyjną projektu. Osoby te tak samo jak uczestnicy muszą zgłosić swoją chęć udziału za pośrednictwem formularza zgłoszeniowego.

4. Zgłoszenia

- 4.1. Udział w konkursie dla wszystkich uczestników jest nieodpłatny.
- 4.2. Poprawne zgłoszenie to takie, w którym:
 - 4.2.1. Przesłano poprawne dane osobowe przez formularz zgłoszeniowy zamieszczony na stronie projektu.
 - 4.2.2. Otrzymano informację zwrotną od Organizatora (telefoniczny kontakt Konsultanta) w przeciągu max. 1-2 dni roboczych od wysłania zgłoszenia. W przypadku braku otrzymania takiej informacji, zgłaszający proszony jest o kontakt z Konsultantem. Szczegółowe dane kontaktowe podane są na stronie projektu.
- 4.3. Uwagi: Zgłoszenia zawierające niepełne dane lub które zawierają wulgaryzmy /niecenzuralne słowa są automatycznie odrzucane.

5. Dopuszczenie do Turnieju

- 5.1. Aby być dopuszczonym do Turnieju, Uczestnik musi spełnić następujące warunki:
 - 5.1.1. Każdorazowo stawić się osobiście w wyznaczonym czasie i miejscu.
 - 5.1.2. Każdorazowo posiadać przy sobie aktualną legitymację szkolną. Dokument jest wymagany do weryfikacji tożsamości.
 - 5.1.3. Jednorazowo, przy pierwszym udziale, posiadać ze sobą wydrukowaną i podpisaną przez rodzica lub opiekuna prawnego – „Zgodę na wykorzystanie wizerunku dziecka” lub w przypadku osób pełnoletnich podpisać stasowane oświadczenie przed wejściem na teren rozgrywek. Niniejsza zgoda jest niezbędna do prawidłowego udokumentowania przebiegu rozgrywek oraz podania informacji o ich odbyciu się w mediach społecznościowych.
 - 5.1.4. Brak spełnienia któregokolwiek z w/w punktów może skutkować niedopuszczeniem Uczestnika do rozgrywki.
 - 5.1.5. Uczestnicy określani w pkt. 3.2 – zwolnieni są z pkt: 5.1.2.

6. Rodzaje punktacji:

- 6.1. Punkty Zwycięstwa (PZ) – zdobywane w pojedynczym Turnieju i służące do wyłonienia jego zwycięzcy. Każdy Uczestnik stający w Turnieju otrzymuje na jego starcie: 0 (PZ). Dokładne zasady zdobywania (PZ) określone są w szczegółowej instrukcji, którą otrzymuje każdy z uczestników na 15 min przed rozpoczęciem danego Turnieju.
- 6.2. Punkty Rankingowe (PR) – służą do klasyfikacji wszystkich uczestników. Przeliczone są po każdym zakończonym Turnieju wg. wzoru: $PR = \text{Rzeczywista ilość graczy w Turnieju} - \text{Zdobyte miejsce przez gracza} + 1$.

6.3. Punkty Doświadczenia (PD) – To punkty, które zdobywa Uczestnik każdorazowo gdy zakwalifikuje się do Turnieju. Każde zakwalifikowanie zwiększa (PD) Uczestnika o 1 punkt. Każdy nowo przybyły Uczestnik rozpoczyna z (PD = 0).

6.4. Każdy uczestnik ma możliwość bieżącego zbijania własnych punktów PD poprzez polecenie konkursu osobą, które w nim nigdy wcześniej nie brały udziału. Każdorazowo gdy ilość nowo zakwalifikowanych Uczestników, a która wzięła udział w rozgrywkach, poda w formularzu zgłoszeniowym Pseudonim polecającego, ten po zebraniu w ten sposób 6 takich poleceń, automatycznie uzyskuje zabicie własnych (PD) o 1 punkt.

7. Rodzaje Turniejów i sposób zakwalifikowania się do nich :

7.1. Konkurs podzielony jest na dwa rodzaje rozgrywek:

7.1.1. Turnieje Podstawowe, które organizowane są wielokrotnie. W 2023 roku przewidziano 18 takich wydarzeń.

7.1.2. Turniej Finałowy rozgrywany TYLKO jeden raz w roku. O zakwalifikowaniu się do tego wydarzenia decydują zdobyte przez uczestnika (PR). Do udziału zaproszeni zostaną Uczestnicy, którzy w ciągu roku sumarycznie zdobyli ich największą ilość.

8. Nagrody - opis nagród przewidzianych dla zwycięzców i sposób ich przyznawania.

8.1. Wyniki z poszczególnych turniejów, będą stopniowo publikowane na stronie oraz mediach społecznościowych projektu. Informacja o wynikach turnieju finałowego zostanie podana w przeciągu 7 dni roboczych po zakończeniu rozgrywki finałowej.

8.2. Dla osób, biorących udział w Turnieju Podstawowym przewidziano, w każdym Turnieju, nagrodę finansową za zajęcie I miejsca – kwotę 400 zł brutto (słownie: czterysta złotych).

8.3. Dla osób, biorących udział w turnieju finałowym przewidziano nagrodę finansową za zajęcie I miejsca – kwotę 2 000 zł brutto (słownie: dwa tysiące złotych).

8.4. Organizator zastrzega sobie prawo przyznania innych nagród.

8.5. Uwagi:

8.5.1. W przypadku zdobycia I miejsca przez więcej niż jednego zawodnika, nagroda przewidziana w danym Turnieju, zostanie rozdzielona po równo na wszystkich laureatów.

8.5.2. O szczegółach formalnych odbioru nagród (tj. konieczności podania dodatkowych danych osobowych) Organizator poinformuje zwycięzców zaraz po opublikowaniu wyników.

8.5.3. Nagrody wszystkim zwycięzcą, zostaną przekazane przelewem.

8.5.4. Organizator nie ponosi odpowiedzialności za brak możliwości przekazania nagrody z przyczyn leżących po stronie Uczestnika, w tym m.in. braku lub niepodania w sposób prawidłowy wszystkich niezbędnych danych osobowych.

8.5.5. Osoby należące do grupy opisanej w pkt. 3.2 nie mają prawa do Nagród, gdyż te są przewidziane tylko dla osób określonych w pkt. 3.1.

9. RODO

Zgodnie z art. 13 ust. 1 rozporządzenia Parlamentu Europejskiego i Rady (UE) 2016/679 z 27 kwietnia 2016 r. w sprawie ochrony osób fizycznych w związku z przetwarzaniem danych osobowych i w sprawie swobodnego przepływu takich danych oraz uchylenia dyrektywy

95/46/WE (ogólne rozporządzenie o ochronie danych) informuję, że administratorem danych osobowych jest Zarząd Fundacji Prototyp im. Leonardo da Vinci z siedzibą we Wrocławiu, ul. Podwale 70/6, 50-449 Wrocław, KRS: 0000579231.

Dane osobowe będą przetwarzane w celach związanych z zawarciem i realizacją projektu w oparciu o ogólne rozporządzenie o ochronie danych. W razie konieczności dane mogą być udostępniane podmiotom księgowym, podmiotom udzielającym świadczenia zdrowotne, zakładom ubezpieczeń oraz innym podmiotom upoważnionym na podstawie przepisów prawa.

Okres przetwarzania danych osobowych jest uzależniony od celu w jakim dane są przetwarzane. Okres, przez który Pani/Pana dane osobowe będą przechowywane jest obliczany w oparciu o następujące kryteria: 1. Czasu trwania projektu. 2. Przepisy prawa, które obligują Organizatora do przetwarzania danych przez określony czas.

Dane osobowe nie będą podlegać zautomatyzowanemu podejmowaniu decyzji lub profilowaniu.

Uczestnikom przysługuje prawo dostępu do treści swoich danych oraz ich sprostowania, usunięcia lub ograniczenia przetwarzania, prawo do wniesienia sprzeciwu wobec ich przetwarzania, a także prawo do przenoszenia danych. Przysługuje im również prawo do złożenia skargi w związku z przetwarzaniem w/w. danych do organu właściwego ds. ochrony danych osobowych.

Podanie danych jest dobrowolne, ale niezbędne do wydania nagród. Fakt niepodania w/w. danych skutkuje brakiem możliwości jej odebrania.

10. Postanowienia końcowe

10.1. Nad prawidłowym przebiegiem rozgrywek czuwa Organizator.

10.2. Biorąc udział w konkursie, Uczestnik zgadza się z postanowieniami niniejszego Regulaminu.

10.3. Organizatorzy zastrzegają sobie prawo do zmiany niniejszego regulaminu w przypadku wystąpienia okoliczności uniemożliwiających dalsze przeprowadzenie rozgrywek zgodnie z założeniami.

10.4. Wszelkie reklamacje oraz uwagi dotyczące zasad, przeprowadzenia lub rozstrzygnięcia konkursu można zgłaszać Organizatorom ustnie, w trakcie trwania Turniejów lub wysyłając e-mail na adres: biuro@fundacjaprototyp.pl (adres Organizatora).

10.5. W kwestiach nieuregulowanych niniejszym Regulaminem stosuje się przepisy Kodeksu cywilnego i inne przepisy prawa.