

OŚWIADCZENIE*

O PRZEKAZANIU DANYCH RACHUNKU BANKOWEGO DO PRZEKAZANIA KWOTY NAGRODY

W związku z otrzymaniem nagrody w konkursie „PROTOTYPUSS – Budujemy Miasto przyszłości”, który odbył się w Hotel Ibis Styles Wrocław Centrum, ul. Plac Konstytucji 3 Maja 3 we Wrocławiu, a zorganizowany przez Fundację PROTOTYP im. Leonardo da Vinci (KRS: 000579231), proszę o przelanie regulaminowej** kwoty nagrody na poniższe konto bankowe:

Wypełnia laureat:

IMIĘ I NAZWISKO LAUREATA	
PESEL LAUREATA	
NAZWA BANKU:	
NR RACHUNKU BANKOWEGO:	

.....

Data i czytelny podpis laureata

Wypełnia organizator:

WARTOŚĆ NAGRODY	400 zł /2 000 zł ***
TERMIN TURNIEJU	
PODPIS ORGANIZATORA /PREZESA FUNDACJI	

*- Oświadczenie każdorazowo wypełnia i przesyła do Organizatora wyłącznie zwycięzca Turnieju podstawowego oraz Turnieju finałowego.

** - Po potrąceniu podatku w wysokości 10% (nie dot. nagród równych lub mniejszych niż 2 000 zł brutto, art. 30 ust. 1 pkt 2 ustawy PIT).

***- Nie właściwe skreślić.

Regulamin konkursu

„PROTOTYPUSS - Budujemy miasto przyszłości 2023”

1. Słowniczek

- 1.1. Organizator – Organizator konkursu: Fundacja PROTOTYP im. Leonardo da Vinci, ul. Podwale 70/6, 50-449 Wrocław, KRS: 000579231.
- 1.2. Miejscem przeprowadzenia rozgrywek - Hotel ibis Styles Wrocław Centrum, ul. Plac Konstytucji 3 Maja 3, Wrocław.
- 1.3. Mecenatek – Gmina Wrocław;
- 1.4. Strona internetowa – Oficjalna strona internetowa projektu zamieszczona jest pod adresem: prototypuss.pl
- 1.5. Turniej/Rozgrywka turniejowa – Pojedyncza rozgrywka, w której może wziąć udział minimum 10 uczestników.
- 1.6. Dzień Turniejowy – to poj. data w której może się odbywać jeden lub więcej Turniejów.
- 1.7. Pseudonim/Nick - do określenia loginu, identyfikatora, itp.... Unikatowa nazwa Uczestnika, za pośrednictwem której organizator będzie informował o wynikach danej osoby. Pseudonim/Nick uczestnika można podać tylko RAZ i nie można go zmienić/modyfikować do końca konkursu.
- 1.8. Konsultant – osoba zajmująca się koordynacją zgłoszeń z ramienia Organizatora, tj. m.in.: odbiera zgłoszenia, udziela informacji, nawiązuje kontakt zwrotny za pośrednictwem: telefonicznie, sms, e-mail, sms, chatu i innych.
- 1.9. Potencjalny Uczestnik - osoba spełniająca kryteria udziału w niniejszym projekcie (opis w pkt 3).

2. Cel

- 2.1. Celem edukacyjnym konkursu jest zdobywanie przez młodzież w atrakcyjny sposób dodatkowej wiedzy oraz umiejętności praktycznych, ze szczególnym uwzględnieniem zdolności: dostrzegania oraz wykorzystywania szans, oceny ryzyka i gotowości do jego podjęcia, kojarzenia faktów, wyciągania trafnych wniosków, pracy zespołowej, innowacyjności oraz rozwiązywania problemów.
- 2.2. Uczestnikom proponujemy udział w zabawie w formie gry, w której każdy otrzyma możliwość wcielenia się w prezesa lub vice prezesa nowo powstałej organizacji. W toku rozgrywki zadaniem uczestników będzie z jednej strony osiągnięcie jak najlepszego poziomu rozwoju własnej struktury, z drugiej dbanie o stopień rozwoju miasta, ponieważ ten aspekt nie pozostanie bez wpływu na ogólną wydajność i sprawność organizacji, którą zarządzają.
- 2.3. W rozgrywkach zostanie m.in. wykorzystana unikatowa technologia pomocy dydaktycznych, z których będzie mógł skorzystać każdy uczestnik. Będzie to zestaw gigantycznych klocków, przypominających popularne klocki - zabawki z serii „Technik”. Zasadniczą innowacją, wyróżniającą ten pomysł, jest fakt że proponowany zestaw, w porównaniu do zabawkowego odpowiednika, jest ogromny, bo wykonany w 15-krotnie większej skali.

3. Uczestnicy

- 3.1. Beneficjentami/uczestnikami zadania mogą być wyłącznie dzieci i młodzież, pobierające naukę w formie dziennej, a uczęszczające do wrocławskich szkół ponadpodstawowych, z wyłączeniem szkół policealnych i pomaturalnych.
- 3.2. Organizator dopuszcza do udziału w rozgrywkach inne osoby (m.in. gości specjalnych, kadre pedagogiczne, rodziców i inne osoby, których obecność i udział w znaczący sposób może podnieść jakość edukacyjną projektu). Szczegółowe zasady udziału tych osób zostaną określony w późniejszym terminie.

4. Zgłoszenia

- 4.1. Udział w konkursie dla wszystkich uczestników jest nieodpłatny.
- 4.2. Terminy rozpoczęcia i zakończenia poszczególnych naborów są ogłaszane na stronie internetowej projektu.
- 4.3. Zgłoszenia można wysłać od chwili otwarcia naboru do chwili jego zakończenia. Zgłoszenia wysyłane przed i po terminie naboru nie będą rozpatrywane.
- 4.4. Zwykle zamknięcie naboru na dany Dzień Turniejowy nastąpi najpóźniej na 3 dni przed zaplanowanym Dniem Turniejowym. Po tym czasie, na stronie projektu, opublikowana zostanie lista osób które się zakwalifikowały oraz dokładnej godzinie, o której Uczestnicy powinny się stawić.
- 4.5. Poprawne zgłoszenie to takie, w którym:
 - 4.5.1. Przesłano poprawne dane osobowe przez formularz zgłoszeniowy zamieszczony na stronie projektu.
 - 4.5.2. Otrzymano informację zwrotną od Organizatora (kontakt Konsultanta) w przeciągu max. 3 dni roboczych od wysłania zgłoszenia. W przypadku braku otrzymania takiej informacji, zgłaszający proszony jest o kontakt z Konsultantem. Szczegółowe dane kontaktowe podane są na stronie projektu.
- 4.6. Każdy Potencjalny Uczestnik może zgłosić się wielokrotnie. Podczas rozpatrywania zgłoszeń pierwszeństwo otrzymywać będą zawsze osoby:
 - 4.6.1. Priorytet I: O najwyższej wartości Punktów doświadczenia (PD);
 - 4.6.2. Priorytet II: Kolejności napływania zgłoszeń.
- 4.7. Uwagi: Zgłoszenia zawierające niepełne dane lub które zawierają wulgaryzmy /niecenzuralne słowa będą automatycznie odrzucane.

5. Dopuszczenie do Turnieju

- 5.1. Aby być dopuszczonym do Turnieju, Uczestnik musi spełnić następujące warunki:
 - 5.1.1. Każdorazowo stawić się osobiście o wyznaczony czasie i miejscu. Informacje te będą opublikowane na stronie projektu.
 - 5.1.2. Każdorazowo posiadać przy sobie aktualną legitymację szkolną. Dokument jest wymagany do weryfikacji tożsamości.
 - 5.1.3. Jednorazowo, przy pierwszym udziale, posiadać ze sobą wydrukowaną i podpisaną przez rodzica lub opiekuna prawnego – „Zgodę na wykorzystanie wizerunku dziecka”. Niniejsza zgoda jest niezbędna do prawidłowego udokumentowania przebiegu rozgrywek oraz podania informacji o ich odbyciu się w mediach społecznościowych.
 - 5.1.4. Brak spełnienia któregokolwiek z w/w punktów skutkuje dyskwalifikacją z Turnieju Uczestnika.

6. Rodzaje punktacji:

- 6.1. Punkty Zwycięstwa (PZ) – zdobywane w pojedynczym Turnieju i służące do wyłonienia jego zwycięzcy. Każdy Uczestnik stający w Turnieju otrzymuje na jego starcie: 0 (PZ). Dokładne zasady zdobywania (PZ) określone są w szczegółowej instrukcji, którą otrzymuje każdy z uczestników na 15 min przed rozpoczęciem danego Turnieju.
- 6.2. Punkty Rankingowe (PR) – służą do klasyfikacji wszystkich uczestników. Przeliczone są po każdym zakończonym Turnieju wg. wzoru: PR = Rzeczywista ilość graczy w Turnieju – Zdobyte miejsce przez gracza +1.
- 6.3. Punkty Doświadczenia (PD) – To punkty, które zdobywa Uczestnik każdorazowo gdy zakwalifikuje się do Turnieju. Każde zakwalifikowanie zwiększa (PD) Uczestnika o 1 punkt. Każdy nowo przybyły Uczestnik rozpoczyna z (PD = 0).
- 6.4. Każdy uczestnik ma możliwość bieżącego zbijania własnych punktów PD poprzez polecenie konkursu osobą, które w nim nigdy wcześniej nie brały udziału. Każdorazowo gdy ilość nowo zakwalifikowanych Uczestników, a która wzięła udział w rozgrywkach, poda w formularzu zgłoszeniowym Pseudonim polecającego, ten po zebraniu w ten sposób 6 takich poleceń, automatycznie uzyskuje zbicie własnych (PD) o 1 punkt.

7. Rodzaje Turniejów i sposób zakwalifikowania się do nich :

- 7.1. Konkurs podzielony jest na dwa rodzaje rozgrywek:
 - 7.1.1. Turnieje Podstawowe, które organizowane są wielokrotnie. W 2023 roku przewidziano 18 takich wydarzeń. Aby starać się o wzięcie udziału w nich należy w prawidłowy sposób wysłać zgłoszenie.
 - 7.1.2. Turniej Finałowy rozgrywany TYLKO jeden raz w roku. O zakwalifikowaniu się do tego wydarzenia decydują zdobyte przez uczestnika (PR). Do udziału zaproszeni zostaną Uczestnicy, którzy w ciągu roku sumarycznie zdobyli ich największą ilość.

8. Nagrody - opis nagród przewidzianych dla zwycięzców i sposób ich przyznawania.

- 8.1. Wyniki z poszczególnych turniejów, będą publikowane na bieżąco na stronie oraz mediach społecznościowych projektu. Informacja o wynikach turnieju finałowego zostanie podana zaraz po zakończeniu rozgrywki finałowej.
- 8.2. Dla osób, biorących udział w Turnieju Podstawowym przewidziano, w każdym Turnieju, nagrodę finansową za zajęcie I miejsca – kwotę 400 zł brutto (słownie: czterysta złotych). Nagroda oficjalnie wręczana jest w kolejnym najbliższym dniu Turniejowym.
- 8.3. Dla osób, biorących udział w turnieju finałowym przewidziano nagrodę finansową za zajęcie I miejsca – kwotę 2 000 zł brutto (słownie: dwa tysiące złotych). Nagroda zostanie oficjalnie wręczona zaraz po zakończeniu Turnieju Finałowego.
- 8.4. Organizator zastrzega sobie prawo przyznawania innych nagród.
- 8.5. Uwagi:
 - 8.5.1. W przypadku zdobycia I miejsca przez więcej niż jednego zawodnika, nagroda przewidziana w danym Turnieju, zostanie rozdzielona po równo na wszystkich laureatów.
 - 8.5.2. O szczegółach formalnych odbioru nagród (tj. konieczności podania dodatkowych danych osobowych) Organizator poinformuje zwycięzców zaraz po opublikowaniu wyników.
 - 8.5.3. Organizator nie ponosi odpowiedzialności za brak możliwości przekazania nagrody z przyczyn leżących po stronie Uczestnika, w tym m.in. braku lub niepodania w sposób prawidłowy wszystkich niezbędnych danych osobowych.
 - 8.5.4. Nagrody wszystkim zwycięzcom, zostaną przekazane przelewem w przeciągu 10 dni roboczych od daty ich oficjalnego odebrania.

9. RODO

Zgodnie z art. 13 ust. 1 rozporządzenia Parlamentu Europejskiego i Rady (UE) 2016/679 z 27 kwietnia 2016 r. w sprawie ochrony osób fizycznych w związku z przetwarzaniem danych osobowych i w sprawie swobodnego przepływu takich danych oraz uchylenia dyrektywy 95/46/WE (ogólne rozporządzenie o ochronie danych) informuję, że administratorem danych osobowych jest Zarząd Fundacji Prototyp im. Leonardo da Vinci z siedzibą we Wrocławiu, ul. Podwale 70/6, 50-449 Wrocław, KRS: 0000579231.

Dane osobowe będą przetwarzane w celach związanych z zawarciem i realizacją projektu w oparciu o ogólne rozporządzenie o ochronie danych. W razie konieczności dane mogą być udostępniane podmiotom księgowym, podmiotom udzielającym świadczenia zdrowotne, zakładom ubezpieczeń oraz innym podmiotom upoważnionym na podstawie przepisów prawa.

Okres przetwarzania danych osobowych jest uzależniony od celu w jakim dane są przetwarzane. Okres, przez który Pani/Pana dane osobowe będą przechowywane jest obliczany w oparciu o następujące kryteria: 1. Czasu trwania projektu. 2. Przepisy prawa, które obligują Organizatora do przetwarzania danych przez określony czas.

Dane osobowe nie będą podlegały zautomatyzowanemu podejmowaniu decyzji lub profilowaniu.

Uczestnikom przysługuje prawo dostępu do treści swoich danych oraz ich sprostowania, usunięcia lub ograniczenia przetwarzania, prawo do wniesienia sprzeciwu wobec ich przetwarzania, a także prawo do przenoszenia danych. Przysługuje im również prawo do złożenia skargi w związku z przetwarzaniem w/w. danych do organu właściwego ds. ochrony danych osobowych.

Podanie danych jest dobrowolne, ale niezbędne do wydania nagród. Fakt niepodania w/w. danych skutkuje brakiem możliwości jej odebrania.

10. Postanowienia końcowe

- 10.1. Nad prawidłowym przebiegiem rozgrywek czuwa Jury oraz Organizator.
- 10.2. Biorąc udział w konkursie, Uczestnik zgadza się z postanowieniami niniejszego Regulaminu.
- 10.3. Organizatorzy zastrzegają sobie prawo do zmiany niniejszego regulaminu w przypadku wystąpienia okoliczności uniemożliwiających dalsze przeprowadzenie rozgrywek zgodnie z założeniami.
- 10.4. Wszelkie reklamacje oraz uwagi dotyczące zasad, przeprowadzenia lub rozstrzygnięcia konkursu można zgłaszać:
 - 10.4.1. Organizatorom i jury ustnie, w trakcie trwania Turniejów.
 - 10.4.2. Wysyłając e-mail na adres: biuro@fundacjaprototyp.pl (adres Organizatora).
- 10.5. W kwestiach nieuregulowanych niniejszym Regulaminem stosuje się przepisy Kodeksu cywilnego i inne przepisy prawa.